

FRÜH ÜBT SICH – INFORMATIK IN GRUNDSCHULEN PROGRAMM

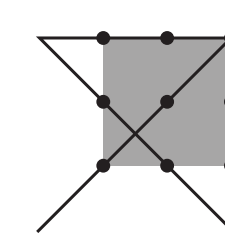
INFORMATIK-MONITOR
JUN10R

9:00 UHR	BEGRÜßUNG Alexandra Resch, Daniel Krupka (GI) Michael Vollmann (Amazon Future Engineering)
9:15 UHR	INFORMATISCHE BILDUNG IN DER GRUNDSCHULE ALS MOTOR FÜR EINE NEUE LERNKULTUR Prof.*in Dr.*in Uta Hauck-Thum (Ludwig-Maximilian-Universität München)
10:00 UHR	VON ROBOTERN ÜBER DAS INTERNET HIN ZU KÜNSTLICHER INTELLIGENZ - MIT KINDERN DIE DIGITAL GEPRÄGTE WELT ENTDECKEN UND GESTALTEN DANK INFORMATISCHER KOMPETENZEN Prof.*in Dr.*in Nadine Bergner (GI, RWTH Aachen)
10:30 UHR	KAFFEPAUSE
11:00 UHR	STUDIENERGEBNISSE „INFORMATIK-MONITOR JUNIOR“ Eve Tessenow (GI, Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg)
11:30 UHR	MARKT DER MÖGLICHKEITEN An Ständen stellen sich vor: Informatik-Biber, Pingu, Calliope, kids.digilab, Stiftung Kinder Forschen und viele weitere
12:30 UHR	MITTAGESSEN
13:30 UHR	WORKSHOPANGEBOTE WORKSHOP 1 ICH KANN DAS!" - KOMPETENZEN INFORMATISCHER BILDUNG BEI GRUNDSCHULKINDERN Bianca Deubelius, Anne Lehmann (Stiftung Kinder Forschen) WORKSHOP 2 AUSPROBIEREN, REFLEKTIEREN, UNTERRICHTEN: FORTBILDUNGEN ZUR VERANKERUNG INFORMATISCHER BILDUNG IM GRUNDSCHULKONTEXT Jonas Maurer (GI-Arbeitsgruppe zur Elementar- und Primarinformatik, Goethe-Universität Frankfurt) WORKSHOP 3 KLEINE PLATINE, GROßER EFFEKT: DER CALLIOPE MINI IN DER GRUNDSCHULE Klaus J. Buß (Calliope gGmbH)
14:30 UHR	INTERAKTIVE FRAGERUNDE Mit Expert*innen aus Wissenschaft, Praxis und Bildungsverwaltung
15:30 UHR	ENDE DER VERANSTALTUNG



GESELLSCHAFT
FÜR INFORMATIK

Klaus Tschira
Stiftung



amazon
future >>
engineer